



I. MUNICIPALIDAD DE LOTA

LOTA, 26 de Diciembre 2022.-

DECRETO Nº **1.807.-**

VISTOS :

2021 de Secretario Municipal (s).

a) Certificado N° 362 de fecha 15 de Diciembre de

b) Presupuesto Año 2022.

Procedimientos Administrativos que rigen los actos de los Organos de la Administracion del Estado.

d) D.F.L. 1 del 2006 de Ministerio del Interior que fija

texto refundido de la Ley N° 18.695.

Y en uso de lo dispuesto en el Art. 12° y las facultades que me confiere el Art. 63° de la Ley Orgánica Constitucional de Municipalidades

DECRETO

Aprueba Ajuste Interno de cuentas de gastos Presupuesto año 2022, la referida distribucion no requiere acuerdo del Concejo Municipal, en conformidad a las disposiciones legales vigentes.

| SUB<br>TIT. | ITEM | ASIG. | SUB<br>ASIG | GASTOS                                        | AUMENTA<br>MILES \$ |
|-------------|------|-------|-------------|-----------------------------------------------|---------------------|
| 22          | O4   | O12   |             | Otros materiales, repuestos y utiles diversos | 1.000               |
| 22          | O4   | 999   |             | Otros                                         | 200                 |
| TOTAL ..... |      |       |             |                                               | <b>1.200</b>        |

| SUB<br>TIT. | ITEM | ASIG. | SUB<br>ASIG | GASTOS                              | DISMINUYE<br>MILES \$ |
|-------------|------|-------|-------------|-------------------------------------|-----------------------|
| 22          | O4   | 008   |             | Menaje para oficina, casino y otros | 1.200                 |
| TOTAL ..... |      |       |             |                                     | <b>1.200</b>          |

ANOTESE, COMUNIQUESE, REGISTRESE Y EN SU OPORTUNIDAD ARCHIVESE



EDGARDO LEOPOLDO MORALES RUIZ  
SECRETARIO MUNICIPAL(S)



VICTOR PATRICIO MARCHANT ULLOA  
ALCALDE

ALCALDE

Distribución:

Dirección Adm. y Finanzas

Dirección de Control

Secretario Municipal

Contabilidad y Presupuesto

Archivo